



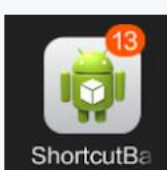
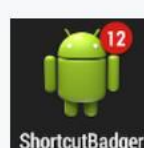







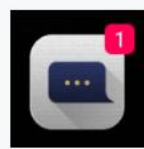
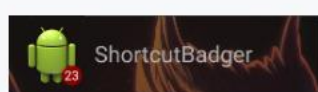


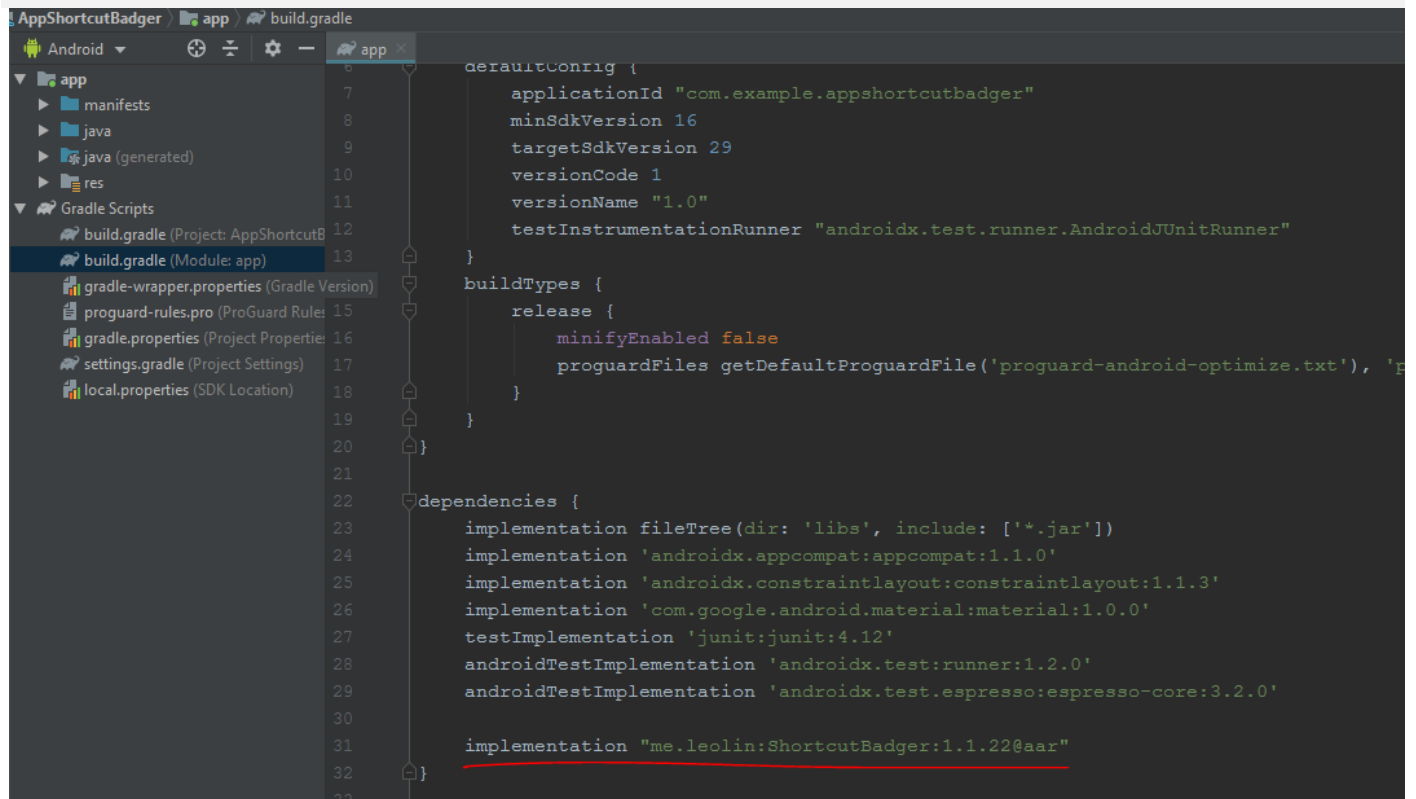


ติดตั้ง ShortcutBadger

| | | | |
|---|--|--|---|
| <p>Sony</p>  | <p>Samsung</p>  | <p>LG</p>  | <p>HTC</p>  |
| <p>Xiaomi</p>  | <p>ASUS</p>  | <p>ADW</p>  | <p>APEX</p>  |
| <p>NOVA</p>  | <p>Huawei</p> <p>(Not Fully Support)</p>  <p>(1.1.7+)</p> | <p>ZUK</p>  <p>(1.1.10+)</p> | <p>OPPO</p> <p>(Not Fully Support)</p>  <p>(1.1.10+)</p> |
| <p>EverythingMe</p>  | <p>ZTE</p>  <p>(1.1.17+)</p> | <p>KISS</p>  <p>(1.1.18+)</p> | |
| <p>LaunchTime</p>  | <p>Yandex Launcher</p>  <p>(1.1.23+)</p> | | |

เพิ่มโคัดนี้เข้าไปใน dependencies{}

```
dependencies {
    implementation "me.leolin:ShortcutBadger:1.1.22@aar"
}
```



ในไฟล์ Java เพิ่ม code ลงไป

Code สำหรับเพิ่มค่า badger

```
int badgeCount = 1;
ShortcutBadger.applyCount(context, badgeCount); //for 1.1.4+
ShortcutBadger.with(getApplicationContext()).count(badgeCount); //for 1.1.3
```

Code สำหรับลบ badger

```
ShortcutBadger.removeCount(context); //for 1.1.4+
ShortcutBadger.with(getApplicationContext()).remove(); //for 1.1.3
```

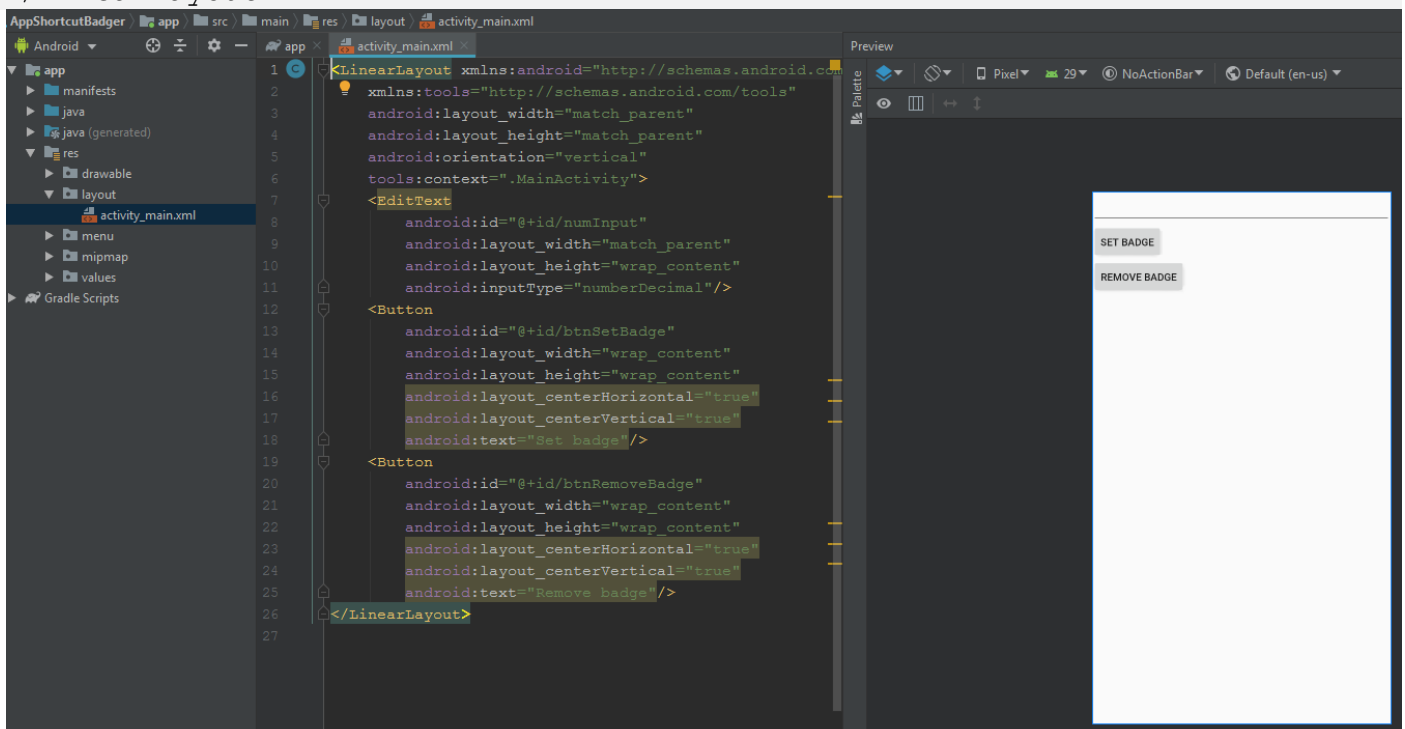
หรือ

```
ShortcutBadger.applyCount(context, 0); //for 1.1.4+
ShortcutBadger.with(getApplicationContext()).count(0); //for 1.1.3
```

เรามาลองทดสอบกัน **Code** ตัวอย่างกัน

อันดับแรกให้เราสร้าง **View** ใน **activity_main.xml** เพื่อรับค่า **Badger** ไปโชว์

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">
    <EditText
        android:id="@+id/numInput"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:inputType="numberDecimal"/>
    <Button
        android:id="@+id/btnSetBadge"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:text="Set badge"/>
    <Button
        android:id="@+id/btnRemoveBadge"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:text="Remove badge"/>
</LinearLayout>
```

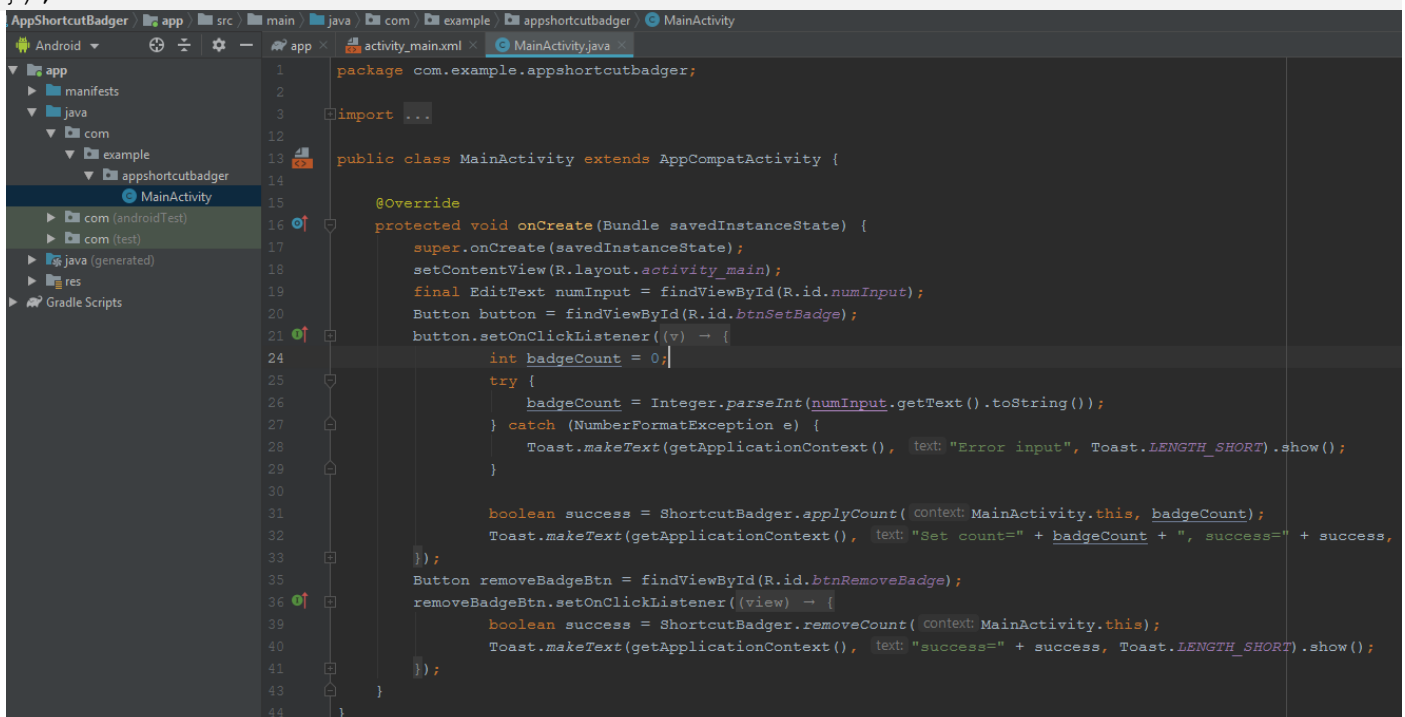


เพิ่ม Code ตัวอย่างในการทดสอบลงใน MainActivity.java

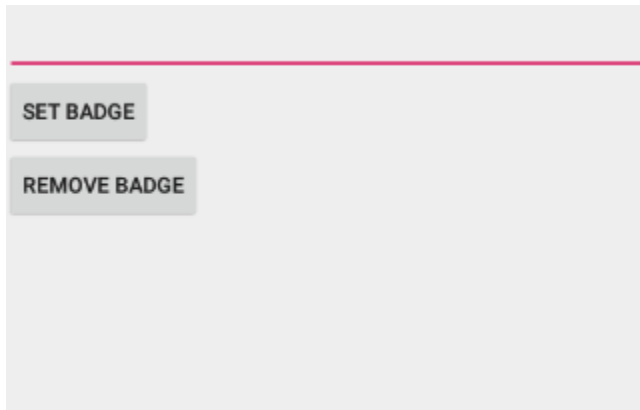
```
final EditText numInput = findViewById(R.id.numInput);
Button button = findViewById(R.id.btnSetBadge);
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        int badgeCount = 0;
        try {
            badgeCount = Integer.parseInt(numInput.getText().toString());
        } catch (NumberFormatException e) {
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Error input",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }

        boolean success = ShortcutBadger.applyCount(MainActivity.this,
            badgeCount);
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Set count=" + badgeCount +
            ", success=" + success, Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});

Button removeBadgeBtn = findViewById(R.id.btnRemoveBadge);
removeBadgeBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        boolean success = ShortcutBadger.removeCount(MainActivity.this);
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "success=" + success,
            Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});
```



รันโปรแกรมแล้วจะขึ้นตามภาพ



ลองกำหนดตัวเลขที่จะให้ Badger โชว์ แล้วกด Set badge จะขึ้นดังภาพ



**** บ้าง Emulation จะไม่สามารถแสดง Badger ได้ให้ทำการทดสอบกับโทรศัพท์มือถือของเรา**